

### Theater

#### Für alle Übungen:

- Klickst du auf „Was tun?“ und dann auf die Erklärung, wird diese vorgelesen.
- Wenn du eine Übung nicht schaffst, wiederhole sie am besten gleich.

#### Für alle Übungen mit Bildern:

Wenn du nicht weißt, was ein Bild zeigt, klicke mit der rechten Maustaste darauf.



#### Für Lese-Anfänger:

Bevor du auf LOS drückst, höre dir alle Wörter an, am besten mehrmals.

Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf die Bilder. Wenn du weißt, welche Wörter erscheinen werden, lassen sie sich leichter und schneller lesen.



#### Für Lese-Anfänger:

Bevor du auf LOS drückst, lies alle Wörter mehrmals, am besten halblaut.



#### Für Lese-Anfänger:

Bevor du auf LOS drückst, höre dir alle Wörter an, am besten mehrmals.

Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf die Bilder.

Lies jedes Wort laut, dann fällt dir das Reimwort leichter ein.



6

### Für Lese-Anfänger:

Lies zu Beginn nur die kurzen Wörter.  
Klicke nur die an, bei denen du sicher bist.



7

### Für Alle:

2 Punkte pro Übung

Wenn du nicht sicher weißt, welches Wort nicht zu den anderen passt, klicke die blaue Kugel an.



8

### Für Lese-Anfänger:

2 Punkte pro Übung

Lies zu Beginn nur die kurzen Wörter.  
Ziehe nur die Wörter, bei denen du sicher bist.



9

### Für Alle:

Lies die Wörter laut.  
Setze anstelle des Striches die Buchstaben ein.



10

### Für Alle:

Lies die Wörter laut.

### Für Lese-Anfänger:

Lies zu Beginn nur die kurzen Wörter.  
Klicke nur die an, bei denen du sicher bist.



11

### Für Lese-Anfänger:

2 Punkte pro Übung

Bevor du auf LOS drückst, höre dir alle Wörter an, am besten mehrmals.  
Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf die Bilder.  
Lies die Wörter laut.  
So hörst du die Ähnlichkeit leichter.



12

### Für Alle:

Lies die Wörter unbedingt laut,  
und zwar von oben nach unten.

### Für Lese-Anfänger:

Lies die Wörter so oft, bis du sie auswendig kannst.  
Klicke dann erst auf LOS.



13

### Für Alle:

Lies die Wörter unbedingt laut,  
und zwar immer in der gleichen Reihenfolge.

### Für Lese-Anfänger:

Zeige beim Lesen eines Worts mit dem Finger darauf.  
Lies die Wörter so oft, bis du sie auswendig kannst.  
Klicke dann erst auf LOS.



14

### Für Lese-Anfänger:

Lies die Wörter laut.  
Lies die acht Wörter unbedingt mehrmals.  
Wer sich die Wörter gar nicht merken kann,  
sollte sie aufschreiben.



15

### Für Alle:

Wenn du die Geräusche nicht erkennst,  
klicke trotzdem auf LOS.  
Lies die Wörter.

Starte die Übung dann neu.  
Wenn du weißt, um welche Geräusche es geht,  
kannst du sie dir leichter merken.



16

### Für Alle:

Probiere mit dem ersten Wort auf rotem Feld alle möglichen Zusammensetzungen.  
Ziehe die richtige Fortsetzung dahinter.  
Tu dann das Gleiche mit dem zweiten und so weiter.



### Für Lese-Anfänger:

Lies die Wörter laut.

17

### Für Alle:

Lies den Satz laut.  
Lies dann den Satz noch einmal laut ohne das Wort, das zuviel ist.



18

### Für Alle:

Lies den Satz laut und am besten mehrmals.



19

### Für Alle:

Lies zuerst den Satz ohne das fehlende Wort.  
Lies dann die Wörter.



20

### Für Alle:

Lies den Satz laut und am besten mehrmals.



Lies die Wörter und vergleiche sie mit dem Bild.



21

### Für Alle:

Denke daran:

Das erste Wort im Satz wird groß geschrieben.



22

### Für Alle:

Lies erst den Satzanfang und dann die Fortsetzungen.



23

### Für Alle:

2 Punkte  
pro Übung

Lies die Wörter laut und präge sie dir ein.

Benutze die Wörter vom ersten Teil der Übung.



24

### Für Alle:

Bilde zuerst alle Wörter mit der ersten Fortsetzung.

Wenn nicht alle Wörter sinnvoll sind, nimm die zweite und so weiter.



26

### Für Alle:

Lies unbedingt erst den Text, bevor du auf LOS klickst.



27

### Für Lese-Anfänger:

Lies die Wörter laut.

Lies die fünf Wörter unbedingt mehrmals.

Wer sich die Wörter gar nicht merken kann, sollte sie aufschreiben.

Lies erst alle drei Texte, bevor du dich entscheidest.





## Für Alle:

Wenn du die Geräusche nicht erkennst,  
klicke trotzdem auf LOS.

Lies die Texte.

Starte die Übung dann neu.

Wenn du weißt, um welche Geräusche es geht,  
kannst du sie dir leichter merken.



# Villa Zweistein

- Achte auf die Hand. Wenn sie sich färbt, kannst du etwas tun. Klicke dort mit der linken Maustaste. Probiere überall.
- Klicke öfter auf die Roboter. Achte auf das, was sie sagen. Lass sie immer ausreden, bevor du weiter machst.

## Vor dem Tor

- Es gibt eine Klingel.
- Nach der Anmeldung fällt ein Schlüssel zu Boden. Damit kannst du etwas öffnen.
- Die Rose ziehe auf den Rucksack. Du brauchst sie später.
- Klicke die Zahlensteine an. Du brauchst 50 Rätsel-punkte. Sammle sie im Theater.



## Vor dem Eingang

- Irgendwo ist ein Märchenbuch versteckt.
- Um an das Tagebuch Zweisteins zu kommen, musst du ein kleines Rätsel lösen: Das Wort Tagebuch ist aus zwei Wörtern zusammengesetzt. Zwei Platten am Boden haben etwas mit diesen beiden Wörtern zu tun.
- Im Nest steckt ein Zettel.
- Die Fußbodenmatte ist beweglich.
- Das Rätsel neben der Tür ist erst lösbar, wenn du 50 Punkte hast.
- Das Kissen solltest du mitnehmen.

## Halle

- Du brauchst das Kissen und die Rose aus dem Rucksack.
- Den Pantoffel solltest du mitnehmen.
- Folgende Gegenstände sind wichtig:  
Uhr, Kerze, Lupe, Schubladen, Planrollen, Papagei, Kästchen, Lampe, Bild, Vase, Dielenbrett, Türöffner

## Rittersaal

- Der Ritter quasselt ziemlich viel. Lass ihn immer ausreden.
- Folgende Gegenstände sind wichtig:  
Kerze, Pflanze, Brot, Messer, Becher, Dose, Bierkrug, Holz, Kamin, Planrollen, Rüstung, Kommode, Platten mit Bildern, Türöffner

## Hütte

- Du solltest alle Zettel und Pläne lesen, die du siehst.
- Folgende Gegenstände sind wichtig:  
Kühlschrank, Seife, Radio, Schmetterling, Tresen, Waschschüssel, Brett, Machete, Froschbeutel, Besen, Teller, Früchte, Schaukelstuhl, Kokosnuss, Plakat, Türöffner

## Schiff

- Folgende Gegenstände sind wichtig:  
Magnet, Holzstäbe, Fernrohr, Eimer, Fass, Schlüssel, Brecheisen, Kajüten, Steuer rad, Eimer, Lochplatte, Türöffner

## Wald

- Der Roboter erzählt viel. Lass ihn immer ausreden.
- Bei einigen Aufgaben musst du im Märchenbuch nachsehen.

## Schlafzimmer

- Lies unbedingt den Zettel auf dem Schreibtisch.
- Folgende Gegenstände sind wichtig:  
Ofen, Buch, Pinsel, Füller, Kissen, Morgenmantel, Pantoffel, Korb, Leinwand, Staffelei, Waschschüssel, Wasserkessel, Wecker, Zettel, Türöffner

## Maschinenraum

- Hier musst du öfter im Märchenbuch nachsehen.
- Präge dir die Lage der Tiere gut ein.

## Spiele

Für die Freischaltung jedes Spiels brauchst du 50 Rätselpunkte.  
Nach der Freischaltung kannst du die Spiele so oft durchführen wie du willst.

## Märchenbuch

Bei jedem Märchen hast du drei  
Auswahlmöglichkeiten:



Hier kannst du das Märchen am  
Bildschirm lesen.



Hier kannst du das Märchen ausdrucken.

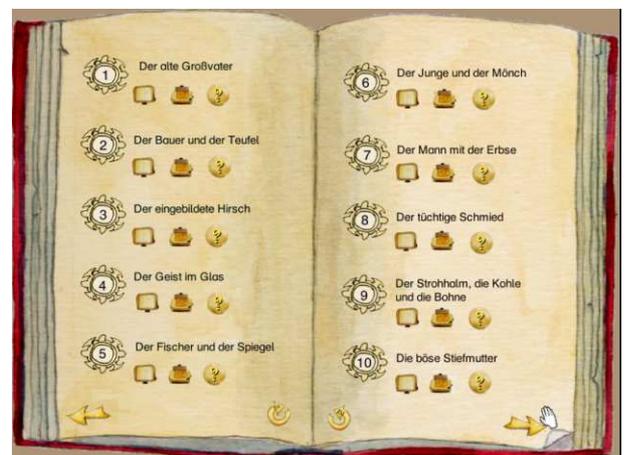
Diese Version ist viel leichter lesbar.

Die Zeilen sind kürzer und lange Wörter sind gegliedert.

Du kannst diese Seiten auch am Bildschirm ansehen.

Du musst sie dann aber vergrößern.

Manchmal geben die Abbildungen auch Hinweise auf schwierige Wörter.





Hier werden zu jedem Märchen  
5 Fragen gestellt.

Wenn du drei dieser Fragen richtig  
beantwortest, erhältst du 5  
Rätselpunkte.

Mit 10 Märchen kannst du also  
jeweils ein Spiel freischalten.

